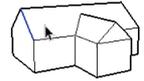


Palette par défaut

Infos sur l'entité

Aucune sélection

- ▶ Matières
- ▶ Composants
- ▶ Styles
- ▶ Balises
- ▶ Ombres
- ▶ Scènes
- ▼ Instructeur



Outil Sélectionner

Sélectionner des entités à modifier lorsque vous utilisez d'autres outils ou commandes.

Fonctionnement de l'outil
1. Cliquez sur une entité.

Touches de modification
Ctrl = Ajouter une entité aux entités sélectionnées
Maj+Ctrl = Soustraire une entité aux entités sélectionnées

Cliquez ou faites glisser pour sélectionner des objets. Shift = Ajouter/Soustraire. Ctrl = Ajouter. Maj + Ctrl = Soustraire.

Rechercher



Mesures

21:16 FRA 30/11/2020